**TUGAS KELOMPOK 10 :**

**USER STORY**



Anggota kelompok:

Firman Asdiansyah A11.2019.11862

M. Ilham Daffa Zain A11.2019.11872

Fadillah Farhan A11.2019.12123

Ega Adiasa S A11.2019.1212

**FAKULTAS ILMU KOMPUTER**

**UNIVERSITAS DIAN NUSWANTORO**

**SEMARANG**

**2022**

# USER STORY

Sebagai Owner, saya ingin customers yang datang bisa meminjam dan bermain gameboard, sehingga ketika menunggu pesanan tidak membosankan.

Sebagai Owner, saya ingin adanya katalog atau dokumentasi cara bermain tentang gameboard yang tersedia seingga customers yang meminjam game tidak bingung memainkanya.

Sebagai Owner, saya ingin adanya record customer yang meminjam boardgame sehingga memudahkan pelacakan ketika terjadi kerusakan arau kehilangan part boardgame yang di pinjamkan.

Sebagai Owner, saya ingin customers yang datang beberapa kali mendapatkan reward (voucher) sehingga customers tersebut akan terus datang dan menjadi customers setia.

Sebagai Owner, saya ingin menu yang ditampilkan mudah untuk diganti ganti sehingga jika ada update di bagian menu akan meminimalkan waktu.

# KEBUTUHAN TEKNIS DAN NON TEKNIS

List Kebutuhan Teknis

List Kebutuhan Non Teknis

# WORK BREAKDOWN STRUCTURE

# TIMELINE GANT CHART